



Mawmillan



Juego infantil de agilidad y destreza que representa una cacería nocturna. Se enfrentan dos jugadores, *Maw* y *Millan*, quienes están vendados: El cazador persigue gritando "Maw". La presa responde gritando "Millan".

Un círculo de personas protege y apoya a los jugadores.

El juego comienza cuando el círculo cuenta hasta cuatro, tras lo cual los jugadores dicen «*Awkantuyu!* (¡Juguemos los dos!)». El círculo de personas puede decir «*Yochi* (¡Basta, suficiente!)» para evitar que un jugador salga del círculo, o «*Faw püle* (¡Por aquí!)» para alertarles de la presencia del contrincante. Una vez atrapado el *millan* se invierten los roles.

