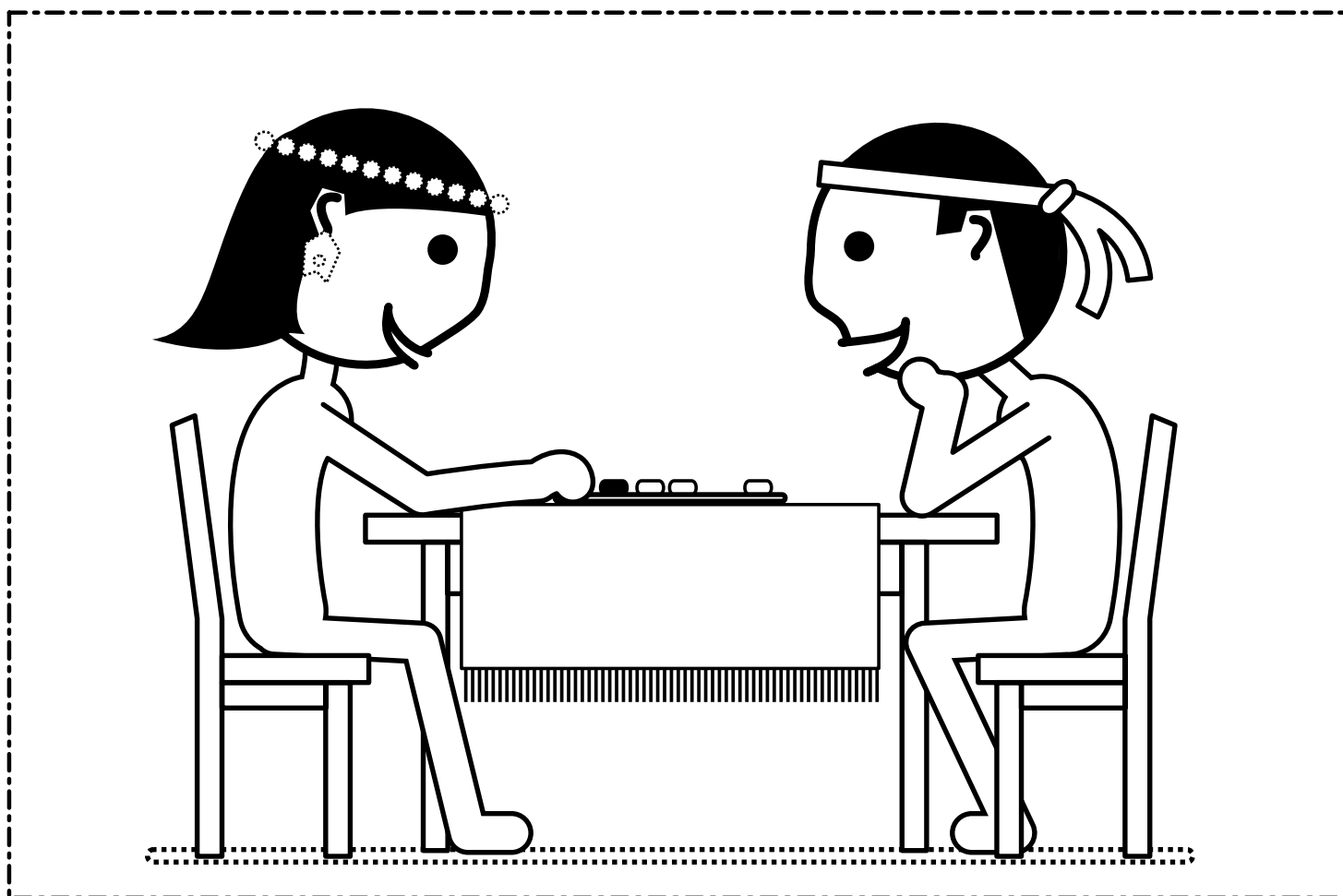




Komikan



Komikan, de *Komikelu*, literalmente «el que todo lo come», es un juego mapuche de estrategia de dos jugadores. Consiste en un juego de caza donde un jugador tiene una sola pieza (llamada *komikelu*, *pangi*, puma o león), que puede moverse un espacio a la vez y capturar una pieza del otro jugador al saltar encima. El otro jugador tiene doce piezas (denominadas *trewa* o perros) que pueden moverse un espacio a la vez y no pueden capturar. El objetivo del juego es rodear e inmovilizar al puma o bien que el puma capture a todos los perros.





Komikan



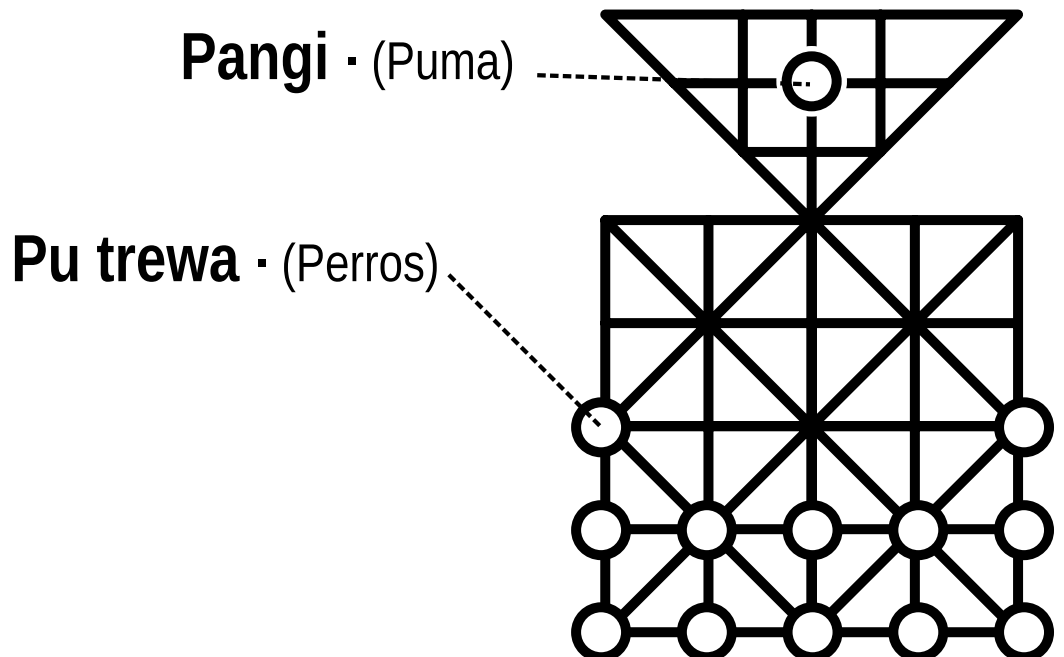
Especificaciones

Material: Un tablero con 38 puntos, donde hay 2 campos. El primero que es cuadrado, cuenta con 12 fichas (los perros) y el segundo que es triangular, con una sola ficha (el Puma).

Piezas: 12 Txewa (perros) y 1 pangi (puma) (total: 13).

Movimiento: Perros: se pueden mover un espacio en cualquier dirección, la idea es ahogar (impedir el movimiento) encerrando al puma entre ellos. Puma: también mueve un espacio y puede comer un perro saltando sobre él, además puede hacer saltos seguidos (como las damas), pero no puede saltar sobre 2 perros juntos. Pierde cuando no puede hacer movimientos.

Nota: En la cultura mapuche ganar una vez no es señal de superioridad, se debe ganar al menos dos veces seguidas, alternando la posición del jugador, ya que es un juego de caza, por lo tanto desigual.





Komikan

